具体实现技术的选择与解释

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **类别** | **实现方式** | **选择与解释** |
| 提高可维护性措施 | 文档标准化 | 采用，成本低，方便开发人员间的交流和对系统的理解。 |
| 记录系统日志 | 采用，可以记录软件系统问题的信息，监视系统中发生的时间。开发人员可以通过它来检查错误发生的原因，或者寻找受到攻击时攻击者留下的痕迹。 |
| 模块化设计 | 采用，降低软件系统的复杂度和修改的难度，方便代码重用，开发人员间协作。 |
| 模块单一职责 | 采用，可以有效提高系统的内聚性和可理解性，减小模块修改对系统其他部分产生的影响， |
| 模块封装 | 采用，降低耦合，方便对模块内部的自由修改，隐藏了具体实现，易于使用。 |
| 动态链接 | 未采用，实现成本高，dll hell |